

УРОВЕНЬ I^b КОМАНДНЫЙ ПРИЗ (2010)

Манеж 20×40м

Шкала оценок:	5	удовлетворительно
10 великолепно	4	неудовлетворительно
9 очень хорошо	3	довольно плохо
8 хорошо	2	плохо
7 довольно хорошо	1	очень плохо
6 вполне удовлетворительно	0	не выполнено

Ошибки в схеме штрафуются:

1-я ошибка	2 балла
2-я ошибка	4 балла
3-я ошибка	исключение

Соревнования: _____ Дата: _____ Судья: _____ Позиция:

Спортсмен: № ____ ФИО _____ Команда: _____ Лошадь: _____

		УПРАЖНЕНИЯ	Высшая оценка	Оценка судьи	ЗАМЕЧАНИЯ
1	A X C	Въезд на рабочей рыси Остановка, неподвижность, приветствие. Продолжение на среднем шагу Ездой налево	10		
2	HXF FA	Перемена направления с подъёмом в рабочую рысь в точке X Рабочая рысь	10		
3	A	Круг направо диам. 20 м	10		
4	K	Средний шаг	10		
5	EM MC	Перемена направления на свободном шагу Средний шаг	10		
6	SX XA AK	Петля 5 м от средней линии ездой налево Петля 5 м от средней линии ездой направо (закончить у A ездой направо) Средний шаг	10		
7	KXM MC	Перемена направления с подъёмом в рабочую рысь в точке X Рабочая рысь	10		
8	C	Круг налево диам. 20 м на рабочей рыси	10		
9	HE	Средний шаг	10		
10	EF FA	Перемена направления на свободном шагу Средний шаг	10		
11	AKE E	Средний шаг Поворот направо	10		

УРОВЕНЬ IЬ КОМАНДНЫЙ ПРИЗ (2010)

Спортсмен: № ____ ФИО _____ Команда: _____ Лошадь: _____

12	X	Вольт направо диам. 8 м и по возвращении в X вольт налево диам. 8 м	10		
13	XВ В	Средний шаг Ездой направо	10		
14	F А	Рабочая рысь По средней линии	10		
15	X	Остановка, неподвижность, приветствие	10		
		Итого	150		

Выезд из манежа на свободном шагу через А.

Общие оценки

1	Аллюры (свобода и равномерность).	10	Общие замечания:
2	Импульс (желание лошади двигаться вперед, эластичность шагов, гибкость спины и подведение задних ног лошади под корпус).	10 × 2	
3	Повиновение (внимание и доверие, гармония, легкость и свобода движений, принятие повода и лёгкость переда).	10 × 2	
4	Чувство лошади и мастерство всадника. Точность исполнения программы.	10 × 2	
СУММА БАЛЛОВ		220	
Ошибки в схеме			
			%

Организаторы:
(точный адрес)

Подпись судьи:

